|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADORFACULTAD DE INFORMATICA Y CIENCIAS APLICADAS ESCUELA DE INFORMATICA / CATEDRA DE DESARROLLO DE SOFTWARE | | | | |
| ASIGNATURA: DESARROLLO DE LA PLATAFORMAS WEB  PROFESOR : ING. CARLOS ROBERTO MONROY ALFARO  EVALUACION: Actividad Grupal propuesta de proyecto (20%) | SEC.  01 | CICLO  01-2024 | AULA | NOTA FINAL |
| ALUMNO1: Kevin Ernesto Gabriel Orellana  ALUMNO2: Susana Elizabeth Henríquez Rodríguez  ALUMNO3: Judith Abigail Linares Marín  ALUMNO4: Hazel Margarita Perdomo Chávez  ALUMNO5: Francisco Damián Portillo Palacios  ALUMNO6: Pedro Alejandro Quele Noyola | | CARNET1: 25-4311-2022  CARNET2: 25-4933-2022  CARNET3: 25-4251-2022  CARNET4: 25-2441-2022  CARNET5: 25-5053-2022  CARNET6: 25-4780-2022 | | |
| Equipo # 04 | | FECHA: 23/02/2024 | | |
| **Indicaciones: Elaborar una propuesta para su proyecto grupal de la asignatura.** | | | | |

INSTRUCCIONES:

Para esta actividad se debe realizar una investigación sobre los conceptos vinculados a su idea de proyecto, para tener claro que es lo que va a realizar debe colocar las referencias de información. Para su propuesta responda los apartados que se solicitan de manera breve y concisa para que su perspectiva sea entendible.

Perfil (20%)

Título del proyecto: Sistema de Gestión para el Refugio de Animales “Animal Society"

Descripción:

El propósito fundamental de este proyecto es la creación y desarrollo de un sistema de gestión destinado a transformar de manera significativa las operaciones del refugio de animales “Animal Society”.

La plataforma actuará como un sistema centralizado y eficiente que permitirá documentar exhaustivamente el estado de cada animal bajo el cuidado del refugio, este enfoque detallado de documentación facilitará la eficiencia operativa general del refugio, organizando citas y tratamientos para los animales recién rescatados que requieren atención médica.

Adicionalmente, el sistema se destacará por su capacidad para rastrear y gestionar de manera efectiva el progreso de cada animal, desde el momento de su ingreso hasta su adopción o integración con dueños comprometidos que velarán por sus cuidados y necesidades.

Objetivo:

Transformar la Gestión del Refugio mediante Soluciones Innovadoras, implementando mejoras significativas en el sistema administrativo del refugio, centrándose en la creación de una plataforma web respaldada por una base de datos sólida, la meta principal es lograr una gestión automatizada y precisa de los procesos de documentación de animales rescatados, seguimiento de su estado y coordinación eficiente entre el personal del refugio, veterinarios y posibles adoptantes. Esta evolución estratégica no solo elevará la eficiencia interna, permitiendo un cuidado más efectivo de los animales, sino que también optimizará la información disponible para aumentar las posibilidades de adopción.

A quienes va dirigido (público objetivo):

El público objetivo de nuestra página web serán, primeramente, los voluntarios y encargados de la fundación “Animal Society", los cuales tendrán un nuevo sistema más fácil y rápido de usar, también, el público objetivo son las personas que desean apoyar a la fundación ya sea a través de donaciones o del sistema de adopción, los cuales encontraran una página web atractiva y fácil de navegar.

Funcionalidades (40%)

Funcionalidades que tendrá su proyecto:

* Una página web donde se encontrará el catálogo completo de los animales disponibles para la adopción con su respectivo historial médico, un apartado para conocer la historia y valores de la fundación, una pestaña que permitirá recibir donaciones, para los administradores de la página también se encontrará una pestaña en la cual podrán agregar más animales al catálogo, así como también actualizar los historiales médicos y su disponibilidad.
* Una base de datos que guardará toda la información de los animales del refugio, como su nombre, edad, historial médico y disponibilidad, así como el historial de las adopciones que se han realizado.

Funcionalidades que tendrá con Base de datos:

La funcionalidad principal de la base de datos para la fundación “Animal society” es la de permitir una gestión más eficiente de la información relacionada con los animales que se encuentran en el refugio, a través de tablas relacionadas entre sí donde se guardaran los perfiles individuales de cada animal.

En la base de datos se almacenará datos esenciales de cada perro y gato que se encuentra bajo el cuidado de la fundación como el nombre, edad aproximada, raza y un historial médico, con estos datos se le facilitará al equipo de la fundación el realizar un seguimiento más preciso de las necesidades de cada animal, garantizando un cuidado personalizado y atención médica adecuada.

Además, la base de datos incluirá un registro actualizado de todos los animales que han sido adoptados, gracias a esto se llevará un mejor control de las adopciones, sino que también facilitará el seguimiento de las políticas y procedimientos de adopción, así como la comunicación futura con los adoptantes para brindar apoyo continuo en el cuidado de la mascota.

Con la implementación de esta base de datos no solo se facilitará la gestión interna de la fundación, sino que también mejorará la experiencia de los adoptantes potenciales al proporcionarles información completa y actualizada sobre cada animal disponible para adopción, esto contribuirá a agilizar el proceso de adopción al conectar de manera eficiente a las personas con la mascota adecuada para ellas, promoviendo así un ambiente hogareño y amoroso para los animales rescatados.

Como va a manejar el acceso a la información (quienes podrán ver información específica y cual será dicha información):

* Los visitantes: Tendrán acceso a las páginas como el catálogo y la respectiva información de cada animal, una página para donar, un apartado con la historia y otra pestaña con formas para contactarse con la fundación.
* Los administradores: Tendrán acceso a una página extra donde se podrá añadir o modificar la información de los animales y su historial médico.

Aspecto (40%)

Colores que planea usar (en hexadecimal o RGB):

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Mapa del sitio:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Bocetos de su sitio (al menos 5 pantallas diferentes):









